DOB
18+

2-6
IGRAČA

UPUTE ZA IGRU



SADRŽAJ:

IGRAĆA PLOČA, 20 POKERSKIH ŠPILOVA, NOVČANICE, *DEALER BUTTON*, APLIKACIJA ZA MOBITEL, BLOK ZA ODGOVARANJE, POPIS TOČNIH ODGOVORA I PRAVILA POKERA TEXAS HOLDEM (BEZ LIMITA)

ALL IN – more than poker

ALL IN – more than poker je društvena igra na ploči, za dva do šest igrača, a svojevrsna je kombinacija Texas Holdem pokera i kviza znanja.
Igrač treba odabrati točan odgovor na karti da bi mu ista bila valjana (i aktivna) za igru i slaganje pokerske kombinacije. (Isključivo karta s točnim odgovorom pruža mogućnost slaganja kombinacije.)
Cilj igre je osvojiti sav novac od suigrača, odnosno ostati jedini igrač na ploči.

Sadržaj:

1. **Dijelovi igre**
2. **Upute za igru**
3. **Pravila pokera Texas Holdem (bez limita)**
4. **Završetak igre**

1. Dijelovi igre

1.1. **Igraća ploča**
1.2. **Pokerski špilovi**
1.3. **Novčanice**
1.4. ***Dealer button***
1.5. **Aplikacija za mobitel**
1.6. **Blok za odgovaranje**
1.7. **Popis točnih odgovora**

1.1. Igraća ploča

Na igraćoj ploči ucrtani su pravokutni okviri za postavljanje karata, i to u središnjem dijelu ploče, za pet zajedničih karata (*Flop 1*, *Flop 2*, *Flop 3*, *Turn* i *River*), te unaokolo ploče uz rubove, za šest igrača po dva pravokutna okvira za njihove dvije početne karte (*Hole 1* i *Hole 2*).
U središnjem dijelu ploče nalaze se i oznake za *main pot* i dva *side pota*.

1.2. Pokerski špilovi

Igra sadrži 20 pokerskih špilova, svaki s 52 karte (ukupno 1040 karata).
Na svakoj karti navedeno je i rednim brojem (od 1. do 1040.) označeno jedno pitanje iz opće kulture (povijest, zemljopis, film, sport, medicina, politika, religija, umjetnost, znanost, glazba…) s ponuđena tri odgovora, od kojih su dva netočna.

1.3. Novčanice

Igra sadrži novčanice u apoenima od 7 različitih nominalnih vrijednosti i to:

1. apoen 1000 – 12 komada
2. apoen 500 – 12 komada
3. apoen 200 – 30 komada
4. apoen 100 – 30 komada
5. apoen 50 – 30 komada
6. apoen 20 – 60 komada
7. apoen 10 – 60 komada.

1.4. *Dealer button*

 – žeton D (sa natpisom slova D u sredini)

Žeton D predstavlja *dealer button*.
Dealer button označava poziciju djelitelja u rundi. Svaku rundu se žeton D pomiče jedno mjesto ulijevo. Igrač ispred kojeg se nalazi žeton D zadnji je na potezu.

1.5. Aplikacija za mobitel

Ime aplikacije je „ALL IN – more than poker” i služi kao semafor za odgovaranje na pitanja koja su ponuđena na kartama.

Nakon pokretanja aplikacije otvorit će se središnji zaslon sa funkcijama za početak igranja.

Na slici dolje prikazan je središnji zaslon.



Na zaslonu se nalazi 7 pravokutnih okvira naziva: HOLE 1, HOLE 2, FLOP 1, FLOP 2, FLOP 3, TURN i RIVER.
Pritiskom na svaki od njih otvara se prozor koji služi za unošenje rednog broja pitanja sa pripadajuće karte, te odabir jednog od ponuđenih odgovora A, B ili C.
Redom odgovarate sve do posljednje sedme karte RIVER.

 – žeton *start new*. Pritiskom na njega pokreće se početak runde.

 – žeton sa oznakom upitnika (?).

Pritiskom na njega „otvore” se samo karte na koje ste do tada odgovorili, te možete vidjeti vaše trenutne odgovore na pitanja na kartama i izvršiti izmjenu istih sve prije završetka runde i pritiska na žeton *showdown* ili žeton *exit*. Aplikacija pamti trenutne odgovore sve dok se ne završi tekuća runda odnosno dok ne započne nova. Ponovnim pritiskom na ovaj žeton karte se „zatvore”.

 – žeton *showdown*.

Pritisak na njega vrši se isključivo nakon što završe sva ulaganja i svi preostali igrači u tekućoj rundi pokažu svoje početne karte (*Hole 1* i *Hole 2*). Tada se na zaslonu prikazuje 7 pravokutnih okvira u kojima je znakom ✔ zelenom bojom, označeno koje će karte biti valjane (i aktivne) za slaganje pokerske kombinacije. Karte koje nisu valjane (i aktivne) za igru, označene su znakom ✘ crvenom bojom.

 – žeton *exit*. Pritiskom na njega izlazi se iz aplikacije.

NAPOMENA:

U samoj aplikaciji „ALL IN – more than poker” nalaze se isključivo točni odgovori, te njenim korištenjem nije potrebno koristiti listiće za upis odabranog odgovora kao ni popis točnih odgovora.

Aplikacija „ALL IN – more than poker” podržava Android i iOS operativni sustav. Instalaciju možete obaviti:
– uz pomoć QR koda (nalazi se na prednjem dijelu kutije društvene igre),
– unosom imena aplikacije „ALL IN – more than poker” u *google play store* ili *app store*,
– preko web stranice www.allinmorethanpoker.com i
– facebook stranice „ALL IN – more than poker”.

1.6. Blok za odgovaranje

Blok za odgovaranje sadrži listiće za upis odabranog odgovora. Igrači olovkom upisuju redni broj pitanja i odgovore A, B ili C u pojedine kvadrate ispod kojih su pripadajući natpisi: *Hole 1*, *Hole 2*, *Flop 1*, *Flop 2*, *Flop 3*, *Turn* i *River*. Listići su zamjena (tzv. rezervna varijanta) aplikaciji za mobitel u slučaju nemogućnosti korištenja iste.

1.7. Popis točnih odgovora

Ova lista sadrži 1040 ispisanih točnih odgovora, a služi za provjeru istih ako se ne koristi aplikacija za mobitel. Provjera odgovora vrši se isključivo nakon što završe sva ulaganja i svi preostali igrači u tekućoj rundi pokažu svoje početne karte (*Hole 1* i *Hole 2*).

2. Upute za igru

Igračima se prije igre podijeli jednak novčani iznos. Dogovorom između igrača odredi se tko će biti prvi djelitelj karata odnosno ispred kojeg igrača će se postaviti *dealer button* (žeton D). Isto tako dogovorom između igrača odredi se početni iznos *small* i *big blinda* (preporuča se svakih 15-tak minuta igre povećavati *blindove*, npr. početni iznos 10/20 što znači *small blind* bi iznosio 10 novčanih jedinica a *big blind* 20 novčanih jedinica prvih 15-tak minuta igre, zatim 20/40, 50/100, 100/200, 200/400, 500/1000 … itd.).
Od pripadajućih 20 pokerskih špilova, igrači odabiru jedan špil i nakon svake završene runde odabiru drugi špil i tako redom dok se igra ne završi.
Igranje se temelji na najpopularnijoj igri pokera Texas Holdem (bez limita), a upute za pravila priložena su i objašnjena u daljnjem tekstu.

3. Pravila pokera Texas Holdem (bez limita)

Texas Holdem je poker u kojem igrač s dvije početne karte (*hole cards – Hole 1* i *Hole 2*) u ruci i pet zajedničkih karata (*community cards – Flop 1*, *Flop 2*, *Flop 3*, *Turn* i *River*) na stolu pokušava ostvariti najjaču pokersku kombinaciju sa četiri kruga ulaganja (*pre-flop*, *flop*, *turn* i *river*).

U Texas Holdemu, kao i u ostalim varijantama pokera, pojedinci se natječu za svotu novca uloženu od strane samih igrača, što se naziva *pot*. *Pot* se dodjeljuje igraču koji u trenutku *showdowna* (polaganje to jest pokazivanje svih karata) ima najjaču pokersku kombinaciju ili objavi ulog koji suigrači nisu spremni platiti. *Pot* se povećava tijekom četiri kruga ulaganja: *pre-flopa* (nakon podjele početnih karata), poslije otvaranja *flopa* (tri zajedničke karte *Flop 1*, *Flop 2*, *Flop 3*), iza *turna* (četvrta zajednička karta) i nakon *rivera* (peta zajednička karta).

Cilj svake pojedine runde je osvojiti *pot*, i to najjačom *rukom* ili kao zadnji aktivni igrač, a igra završava kada osvojite sav novac od suigrača i ostanete zadnji aktivni igrač za stolom. Najjačom *rukom* ćete uzeti *pot* tako da na kraju runde usporedite karte sa suigračima, a pobjednik je onaj s najboljom kombinacijom. Ostat ćete zadnji aktivni igrač kad budete ulagali u *pot*, a suparnici ne izjednače vaš ulog pa odustanu od igre u trenutnoj rundi. Tako ćete osvojiti *pot* bez obzira na jačinu *ruke*.

Rang jačine *ruku* kao i pojmovnik pokeraškog slenga pogledajte pri kraju ovih uputa.

Texas Holdem se igra sa standardnim špilom od 52 karte.

Svaki igrač ima 7 određenih mogućnosti tijekom igre:
– *check* (propuštanje reda bez ulaganja)
– *bet* (prvo ulaganje, minimalno *big blind*)
– *call* (izjednačavanje uloga)
– *raise* (podizanje uloga, minimalno dvostruko)
– *re-raise* (podizanje uloga, minimalno dvostruko nakon što je prethodni igrač odigrao *raise*)
– *all in* (ulaganje svog raspoloživog iznosa)
– *fold* (odustajanje od trenutne igre).

Prije početka igre dogovorom između igrača odredi se tko će biti prvi djelitelj (ukoliko ne postoji osoba koja je zadužena samo za to) karata, odnosno ispred kojeg igrača će se postaviti *dealer button* (žeton D). Nakon svake runde žeton D se pomiče jedno mjesto ulijevo i tako redom dok se igra ne završi.

Prvi igrač lijevo od djelitelja obvezan je uložiti *small blind* (mali ulog). Igrač do njega, u smjeru kazaljke na satu obvezan je uložiti *big blind* (veliki ulog) koji je uvijek dvostruko veći od *small blinda*.
Nakon toga djelitelj počinje dijeliti karte počevši od igrača koji je uložio *small blind*, i to svakom igraču dvije karte, u svakom krugu po jednu, tako da zadnju kartu podijeli sebi. Karte trebaju biti okrenute licem prema igraćoj ploči tako da ih samo igrač smije vidjeti kad poželi.

Slijedi prvi krug ulaganja (*pre-flop*).
Igrač koji sjedi do *big blinda* može odigrati jedan od sljedećih poteza:
– *call* (prati i ulaže *big blind*)
– *raise* (ulaže minimalno dvostruko od *big blinda*)
– *all in* (ulaže sav raspoloživ iznos)
– *fold* (odustaje od trenutne igre i odbacuje karte).
Svi igrači nakon njega mogu odigrati iste poteze. Ukoliko jedan igrač uloži dvostruko ili više od prethodnog igrača taj potez naziva se *raise*. Svako sljedeće povećanje uloga (mora biti minimalno dvostruko) naziva se *re-raise*.
Svaki krug ulaganja završava izjednačavanjem uloga.

Nakon prvog kruga ulaganja slijedi dijeljenje zajedničkih karata na način da djelitelj prvu kartu s vrha špila stavi sa strane („spaljena karta" – *burn card*), a nakon toga podijeli zajedničke tri karte postavivši ih na sredinu igraće ploče. Te tri karte nazivaju se *flop*.
Nakon *flopa* slijedi novi krug ulaganja sa istim mogućnostima, s tim da je u preostalim krugovima prvi na potezu *small blind*. Prvo ulaganje u ovom krugu naziva se *bet*.

Nakon ulaganja i izjednačavanja uloga slijedi okretanje četvrte karte (*turn*) po istom principu kao i kod prethodnog dijeljenja. Slijedi identičan slijed ulaganja kao i u prethodnom krugu. Prije nego se podijeli zadnja *river* karta, ponovno se „spali" karta s vrha špila te slijedi zadnji krug ulaganja.

Nakon zadnjeg kruga ulaganja pobjednik se određuje *showdownom* (polaganjem karti). Igrači uspoređuju svoje karte, te najjači među njima osvaja *pot*. Sljedeća runda počinje pomicanjem žetona D za jedno mjesto u smjeru kazaljke na satu i tako sve u krug do kraja igre.

Izuzetno kad dođe do *Heads-up* pozicije (kad u pokeru ostanu samo dva igrača), tada je djelitelj ujedno i *small blind*, te je on prvi na redu prilikom *pre-flopa* i zadnji na redu u idućim krugovima ulaganja. Prilikom početka *Heads-Up* pozicije *dealer button* se pomiče tako da se ne naruši red pozicija *small* i *big blinda* da netko ne bi bio dva puta zaredom *big blind*.

Ruka s najjačih 5 karata osvaja *pot* ili kad ostane samo jedan aktivni igrač, on osvaja *pot*. Igrači mogu koristiti karte u ruci ili mogu koristiti samo 5 zajedničkih karata (bez onih u ruci). U slučaju da dva ili više igrača imaju istu kombinaciju (koja je ujedno i najjača za stolom), *pot* se dijeli na sve te igrače. U slučaju ulaganja na *riveru*, igrač koji je zadnji ulagao ili podigao ulog, mora prvi pokazati *ruku*. Ako nije bilo ulaganja, aktivni igrač lijevo od djelitelja prvi pokazuje *ruku*. Igrač koji uloži sav svoj novac u *pot* smatra se da je odigrao *all-in*, a to znači da ostaje u igri sve do polaganja karata. Navedeni igrač može osvojiti samo onoliko novca od svakog igrača koliko je i sam uložio u *pot*. Ukoliko ostali igrači ulože više novca, stvara se *side pot*.

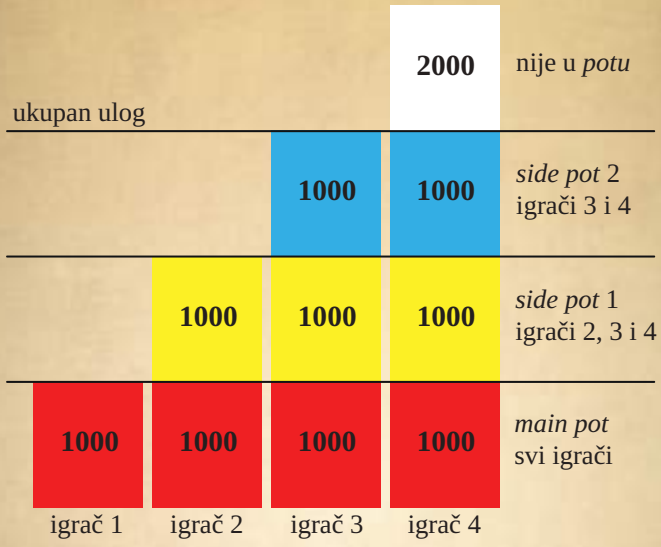
Na navedeni način može se stvoriti više *side potova* ako je nekoliko igrača uložilo sav novac.

Primjer stvaranja više *side potova*:

Ako igrači imaju sljedeće iznose:
– igrač 1 1000 novčanih jedinica,
– igrač 2 2000 novčanih jedinica,
– igrač 3 3000 novčanih jedinica i
– igrač 4 5000 novčanih jedinica.

Svi igrači igraju *all-in*, te u *main pot* ulazi 1000 novčanih jedinica od svakog igrača.
U prvi *side pot* ulazi po 1000 novčanih jedinica od igrača 2, 3 i 4.
Preostalih 1000 novčanih jedinica od igrača 3 i 1000 novčanih jedinica od igrača 4 ulaze u drugi *side pot*.
Ostatak od 2000 novčanih jedinica od igrača 4 nije u *potu*.
Najbolji igrač osvaja *main pot*.
Prvi *side pot* osvaja najbolji između igrača 2, 3 i 4, a drugi *side pot* osvaja bolji između igrača 3 i 4.

Na slici dolje prikazan je prethodno opisani primjer.



Igra bez ograničenja (bez limita) u ulaganju znači da svaki igrač može ulagati ili podizati ulog do ukupnog iznosa svog novca u svakom trenutku.
Podizanje uloga mora biti minimalno u vrijednosti *big blinda*.

Jačina karti:

Karte poredane po jačini svaka sama za sebe: A (najjača karta), K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 (najslabija karta). As se može pojaviti kao jedinica u skali A-2-3-4-5.

Jačinu *ruke* određuje prvo kategorija, potom jačina karata: najslabija kombinacija u nekoj kategoriji jača je od svih kombinacija u nižoj kategoriji.
Najslabija dva para (2♦ 2♠ 3♦ 3♥ 4♠), jača su od svakog jednog para ili jake karte.
Samo kad postoje dvije *ruke* iste kategorije, onda se gleda jačina samih karata u kombinaciji.

Rang jačine *ruku*:

1. Kraljevska skala / *Royal Flush* (Najjača ruka u pokeru koju čine: As, Kralj, Dama, Dečko i Deset (A-K-Q-J-10) u istoj boji.)

2. Skala u boji / *Straight Flush* (5 karata u nizu i u istoj boji. Jača skala završava kartom više vrijednosti.)

3. *Poker* (4 karte iste vrijednosti. Jaču ruku čine karte više vrijednosti. U slučaju izjednačenja uspoređuju se *kickeri*.)

4. *Full house* (3 karte jednake vrijednosti i par. *Ruka* je jača što su snažnije 3 karte iste vrijednosti.)

5. Boja / *Flush* (5 karata iste boje. Jača je ona koja ima najjaču kartu u svojoj kombinaciji.)

6. Skala / *Straight* (5 karata u nizu neovisno o boji. Najjača je skala A-K-Q-J-10, a najslabija 5-4-3-2-A u kojoj je As jedinica.)

7. Tris / *Three of a kind* (3 karte iste vrijednosti. U slučaju izjednačenja uspoređuju se *kickeri*.)

8. Dva para (2 puta po 2 karte iste vrijednosti. Jača *ruka* ima par više vrijednosti. Kod izjednačenja uspoređuju se *kickeri*.)

9. Par (2 karte iste vrijednosti. Bolji je onaj čije su karte više vrijednosti. Kod izjednačenja uspoređuju se *kickeri*.)

10. Najjača karta (U *ruci* koja ne odgovara niti jednoj od prethodnih uspoređuje se samo jedna najjača karta, a po potrebi i *kicker*.)

U tablici je prikazan rang jačine *ruku* koji je na prethodnoj stranici opisan riječima:

Kraljevska skala	10♥	J♥	Q♥	K♥	A♥
Skala u boji	5♠	6♠	7♠	8♠	9♠
Poker	Q♣	Q♥	Q♥	Q♠	4♣
Full house	K♠	K♥	K♣	7♦	7♠
Boja	2♦	4♦	8♦	J♦	A♦
Skala	8♦	9♠	10♥	J♣	Q♠
Tris	8♥	8♣	8♦	10♠	A♦
Dva para	6♦	6♥	4♠	4♥	Q♣
Par	K♥	K♦	3♣	6♠	7♦
Najjača karta	K♣	10♦	8♥	5♣	3♥

Pobjednička *ruka* je najbolja *ruka* složena od 5 karata. Asevi su najjače karte, osim u skali A-2-3-4-5 kada se As broji kao 1. Ako dva ili više igrača imaju *ruku* istog ranga, pobjeđuje onaj s jačom kartom. Ako su *ruke* još uvijek izjednačene, *kicker* (eng. *kicker* – najjača odlučujuća karta koju igrač drži u ruci) odlučuje o pobjedniku.

Primjer nekih *ruku*:

1.primjer	Q-Q-Q-6-6	dobitna	Q-Q-Q-5-5	gubitna
2.primjer	Ap-8p-4p-3p-2p	dobitna	Kp-Qp-8p-4p-3p	gubitna
3.primjer	K-K-Q-10-6	dobitna	K-K-Q-9-6	gubitna
4.primjer	A-A-A-K-Q	dobitna	A-A-A-K-10	gubitna

Pojmovnik pokeraškog slenga

Ace – high – Ruka koja sadrži Asa, ali nema skalu, boju ili parove.
Aces full – Par i 3 Asa.
Aces up – 2 para od kojih je 1 par Aseva.
Bet – Prvo ulaganje u igri nakon *flopa*, *turna* i *rivera*.
Blef / *Bluff* – Nemate dobre karte, ali ulažete i igrate kao da ih imate.
Blindovi – Veliki i mali *blind* su obvezatni ulozi na početku svake runde, te se prije početka igre definiraju. Veliki *blind* je dvostruko veći od malog *blinda*.
Boja / *Flush* – 5 karata u istoj boji.
Dalje / *Check* – Nastavljate igrati bez ulaganja (možete odigrati ovaj potez samo ako ostali igrači prije vas nisu dizali ulog).
Dalje-podižem / *Check-raise* – Igrate dalje, a tek kad netko digne ulog, podižete još više.
Dižem / *Raise* – Ulažete nove žetone povećavajući vrijednost uloga.
Djeliteljeva pozicija / *Dealer's position* / *On the button* – Igrač ispred kojeg stoji žeton D i zadnji je na potezu. Svaku rundu se žeton pomiče jedno mjesto ulijevo.
Duga / *Rainbow* – Karte u *flopu* različitih boja pa je vjerojatnost ruke u boji znatno smanjena.
Fifth street / *River* – Zadnja zajednička karta na stolu i završni krug ulaganja.
Flop – Prve 3 zajedničke karte.
Fourth street – Okretanje 4. zajedničke karte (*turn*) nakon čega slijedi 3. krug ulaganja.
Full house – Ruka koju čine 3 karte iste vrijednosti i par.
Izjednačavanje uloga – Svi aktivni igrači ulože jednaku vrijednost u *pot*.
Jedan na jedan / *Heads-up* – 2 igrača igraju jedan protiv drugoga.
Kasna pozicija / *Late position* – Zadnji odlučujete o svom potezu (izuzev djelitelja).
Kicker – Najbolja sljedeća karta koja se uspoređuje u slučaju iste *ruke*. *Kickera* nema ako je *ruka* sastavljena od 5 karata.
Kraljevska skala / *Royal flush* – Skala u boji gdje je najveća karta As (A-K-Q-J-10). To je najbolja *ruka* u igri.
Krug – Dio runde u kojem su aktivni igrači na potezu. Krugovi igre su: nakon podjele početnih karata, poslije otvaranja *flopa*, iza *turna* i nakon *rivera*.
Mali *blind* / *Small blind* – Obvezatan ulog koji uplaćuje igrač lijevo od djelitelja prije svake runde. Mali *blind* je unaprijed definiran.
No limit / Bez limita – Nema ograničenja u ulozima.
Nuts – Najjača *ruka* u bilo kojem trenutku u igri.
Odustajem / *Fold* / *Pass* – Spustite karte da ih drugi ne vide i ne igrate u trenutnoj rundi.
Otvaranje boje / *Flush draw* – Čekate 5. kartu za *ruku* u boji.
Otvorena skala / *Open-ended straight* – 4 karte u nizu kojima nedostaje 5. na početku ili završetku tog niza za skalu.

Otvorene karte / *Showdown* – 2 ili više igrača ulože sav iznos u krugu pa polože karte na stol da vide tko je pobijedio.
Par Aseva / *Bullets* – Ruka od para Aseva.
Početne karte / *Hole cards* / *Starting hand* – Karte u igračevim rukama.
Početni par / *Pocket pair* – Par u igračevim rukama.
Podižem / *Re-raise* – Nakon što je suparnik povećao ulog, uložite još više novca.
Poker / *Four of a kind* / *Quads* – 4 karte iste vrijednosti.
Polaganje karti / *Showdown* – Aktivni igrači uspoređuju karte da najjača *ruka* osvoji *pot*.
Pomoćni *pot* / *Side pot* – Dodatni *pot* koji se stavlja u igru kada jedan ili više igrača ulože sav iznos u rundi.
Pot – Zbroj uloga u rundi.
Potez / *Action* – Dio igre u kojem igrač igra: dalje, dižem, pratim i odustajem.
Pozicija / *Position* – Poziciju određujete u odnosu na djelitelja i po njoj znate kad ste na potezu.
Pratim / *Call* – Plaćate dignuti ulog.
Prazna karta / *Blank* – Karta koja ne odgovara drugima u kombinaciji.
Predflop / *Preflop* – Faza igre prije nego se otvore prve 3 zajedničke karte.
Rana pozicija / *Early position* – Igrači prvi na potezu.
River – Peta i zadnja zajednička karta na stolu.
Ruka / *Hand* – Kombinacija 5 karata koje slažete od onih u ruci i zajedničkih na stolu.
Runda – Svaka runda počinje ulaganjem *blindova* u *pot* i završava osvajanjem tog *pota*.
Skala / *Straight* – 5 karata u nizu u bilo kojoj boji (3-4-5-6-7; 8-9-10-J-Q).
Skala u boji / *Straight flush* – 5 karata u nizu iste boje.
Spaliti / *Burn* – Odbaciti gornju kartu sa špila okrenutu licem prema stolu. To se radi između pojedinog kruga ulaganja, prije okretanja sljedeće zajedničke karte. Razlog je sigurnosne prirode kako bi se spriječilo prepoznavanje ili igračevo letimično gledanje sljedeće karte koja će se okrenuti na stolu.
Svi prate / *Flat call* – Krug u kojem nitko nije dizao ulog, tj. svi prate prethodno ulaganje.
Sve ulažem / *All-in* – Uložite čitav iznos novca, radilo se o taktici ili o dostizanju uloga suparnika.
The board – Sve zajedničke karte postavljene na stolu.
Turn – Četvrta zajednička karta kojom se započinje 3. krug ulaganja.
Veliki *blind* / *Big blind* – Veliki *blind* je obvezatan ulog dvostruko veći od malog *blinda*, a uplaćuje se na početku svake runde. Igru odabirete po veličini *blindova*.
Wheel – Najniža skala (A-2-3-4-5).
Zajedničke karte / *Community cards* – Karte na stolu.
Žeton D / *Dealer button* / *Button* – Maleni žeton koji označava djelitelja. Pomiče se svaku rundu za jedno mjesto ulijevo.

4. Završetak igre

Igra se završava kada ostane samo jedan igrač na ploči, odnosno kada preostali suigrači ostanu bez novca.
S obzirom na to da igra može vremenski trajati jako dugo (po nekoliko sati), ali i jako kratko (do 30 minuta) može se uz prethodni dogovor svih igrača, odrediti vremensko ograničenje (npr. 1 sat, 2 sata itd.) nakon kojeg bi pobjednik bio onaj igrač koji ima najveću novčanu vrijednost po isteku dogovorenog vremena.